

เค้าโครงรายวิชา

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 กีฬายืดหยุ่น

- เรื่องที่ 1 การเสริมสร้างความเร็ว
- เรื่องที่ 2 ความแข็งแรง
- เรื่องที่ 3 ความอ่อนตัว
- เรื่องที่ 4 การเคลื่อนที่เลียนแบบสัตว์
- เรื่องที่ 5 การกระโดดแตรมโปลีน
- เรื่องที่ 6 ทักษะการทรงตัว
- เรื่องที่ 7 ทักษะการกลิ้ง การม้วนหน้า ม้วนหลัง
- เรื่องที่ 8 หกกบ
- เรื่องที่ 9 หกสามเส้า
- เรื่องที่ 10 สะพานโค้ง

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 กีฬาวายน้ำ

- เรื่องที่ 1 การกลิ้งหายใจในน้ำ
- เรื่องที่ 2 การดำน้ำเป่าลม
- เรื่องที่ 3 การลอยตัวกางแขน-ขา
- เรื่องที่ 4 การจับโฟมเตะเท้า และการจับโฟมก้มหน้าเตะเท้า
- เรื่องที่ 5 การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์
- เรื่องที่ 6 การว่ายน้ำท่ากรรเชียง

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 กีฬากรีฑา

- เรื่องที่ 1 การกระโดดสลับเท้า (Hop)
- เรื่องที่ 2 การลื่นไถล (Slide)
- เรื่องที่ 3 การควมม้า (Gallop)
- เรื่องที่ 4 การกระโดดเขย่งเท้า (Skip)
- เรื่องที่ 5 การวิ่งอ้อมหลัก
- เรื่องที่ 6 การวิ่งถอยหลัง
- เรื่องที่ 7 การวิ่งกลับตัว
- เรื่องที่ 8 การวิ่งซิกแซก
- เรื่องที่ 9 การวิ่งระยะสั้น 50 เมตร
- เรื่องที่ 10 วิ่งข้ามรั้ว
- เรื่องที่ 11 การวิ่งทางโค้ง
- เรื่องที่ 12 การวิ่งผลัด

หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 ทักษะกีฬา

- เรื่องที่ 1 การรับ – ส่งจานร่อน
- เรื่องที่ 2 การรับ-ส่งห่วงยางแนวตั้งและแนวนอน
- เรื่องที่ 3 การรับ - ส่งบอล
- เรื่องที่ 4 การยิงบอลลงตะกร้า
- เรื่องที่ 5 การเตะบอล
- เรื่องที่ 6 การหยุดบอลและการเลี้ยงบอล

หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 กีฬาไทย

- เรื่องที่ 1 กาฬไช้
- เรื่องที่ 2 เสือกินวัว

หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 กิจกรรมเสริมหลักสูตร

- เรื่องที่ 1 ฝึกระเบียบการเข้าแถว และการเดินแถว

หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 การทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ

- เรื่องที่ 1 ความหมายของการทดสอบสมรรถภาพทางกาย
- เรื่องที่ 2 วิธีการทดสอบสมรรถภาพทางกาย และการบันทึกผล
- เรื่องที่ 3 ประโยชน์ของการทดสอบสมรรถภาพทางกาย

หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 กีฬาและการเล่นอาเซียน

- เรื่องที่ 1 ประเทศอินโดนีเซีย (บิงโก)

โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา
 โครงการสอนระยะยาวกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา)
 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคต้น

สัปดาห์	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
1	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2 พ 4.1 ป.2/1	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 กีฬายืดหยุ่น</p> <p>อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ</p> <p>1. เสริมสร้างความอ่อนตัว</p> <p>- นั่งแยกเท้า เหยียดแขนแตะสลับปลายเท้า ซ้าย-ขวา</p> <p>- นั่งเหยียดขาตั้ง เท้าชิด ก้มตัวเหยียดแขน มือแตะปลายเท้า</p> <p>2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว การเคลื่อนที่เลียนแบบ</p> <p>- ยืนทรงตัว 2 ขา, ขาเดียว</p> <p>- นั่งทรงตัวด้วยปลายเท้า</p> <p>- เดินแมวน้ำ</p> <p>3. ม้วนหลัง</p> <p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 การทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ประกอบด้วย</p> <p>1. ดัชนีมวลกาย</p> <p>2. ลูก-นั่ง 30 วินาที</p> <p>3. ยืนกระโดดไกล</p> <p>4. นั่งงอตัวไปข้างหน้า</p>	2	
2	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2 พ 4.1 ป.2/1	<p>อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ</p> <p>1. เสริมสร้างความแข็งแรงของขาและหน้าท้อง</p> <p>- ยืนกระโดดเท้าชิด ระยะ 5 เมตร</p> <p>- นั่งกระโดดเข้าแยก ระยะ 5 เมตร</p> <p>2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว</p> <p>- หกกบ (ปลายเท้าแตะพื้น, ศีรษะแตะพื้น, ศีรษะและเท้าไม่ติดพื้น)</p> <p>3. ม้วนหลัง</p> <p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 การทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ประกอบด้วย</p> <p>1. วิ่งเก็บของ</p> <p>2. วิ่งระยะ 50 เมตร</p>	2	

สัปดาห์	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
3	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. เสริมสร้างความแข็งแรงของกล้ามเนื้อแขน ไหล่ และหลัง - เดินแมวน้ำ - เดินปู ระยะ 5 เมตร - โล้เก้าอี้ 2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว - หกสามเส้าพิงผนั่ง ขางอ - หกกบ 3. สะพานโค้งใต้ผนั่ง	2	
4	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. เสริมสร้างความอ่อนตัวและความแข็งแรงของกล้ามเนื้อหลังและหน้าท้อง - ซุปเปอร์แมน - คันธนู 2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว - หกสามเส้าขางอ (ไม่พิงผนั่ง) - หกกบ 3. สะพานโค้งใต้ผนั่ง	2	
5	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. เสริมสร้างความอ่อนตัวและความแข็งแรงของกล้ามเนื้อ - คันธนูลงท่าโล้เก้าอี้ 2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว - หกสามเส้าขาเหยียดพิงผนั่ง - กระโดดแทมโพลีนอยู่กับที่ 3. ยืนแยกขาสะพานโค้ง	2	
6	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. เสริมสร้างความแข็งแรงขาและหน้าท้อง - กระโดดแทมโพลีนอยู่กับที่ - กระโดดแทมโพลีนเข้าแตะอก 2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว	2	ใบงานที่ 1

สัปดาห์	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
		- หกสามเส้าขาเหยียดพิงผนัง 3. ยืนแยกขาสะพานโค้ง 4. การต่อตัว 2 คน		
7	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. เสริมสร้างความแข็งแรงของกล้ามเนื้อแขน และขา - ยืนแยกเท้า ย่อเข้าในลักษณะนั่งเก้าอี้ 10 วินาที - เดินแมวน้ำ ระยะ 5 เมตร 2. เสริมสร้างทักษะการทรงตัว - หกสามเส้าขาเหยียดพิงผนัง 3. ยืนสะพานโค้ง	2	
8	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. ทบทวนม้วนหลัง 2. ทบทวนหกกบ ประเมิน 1. ม้วนหลัง 2. หกกบ	2	
9	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	อบอุ่นร่างกายและยืดเหยียดกล้ามเนื้อ 1. ทบทวนสะพานโค้ง 2. ทบทวนหกสามเส้า 3. ทบทวนการต่อตัว 2 คน ประเมิน 1. สะพานโค้ง 2. หกสามเส้า 3. การต่อตัว 2 คน	2	
10	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 กีฬาวายน้ำ กลุ่มที่ 1 1. การสร้างความคุ้นเคยในน้ำ 2. การกระโดดน้ำตื้น 3. เกมในน้ำ หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1. ฝึกระเบียบการเข้าแถว และการเดินแถว (ปฏิบัติทุกครั้ง)	2	

ลำดับคำ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
11	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การดำน้ำ 2. การลอยตัว 3. เกมในน้ำ	2	
12	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การลอยตัว 2. การจับโคมเตะขา 3. การกระโดดน้ำตื้น	2	
13	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การจับโคมเตะขา 2. การดำน้ำ 3. การลอยตัวแบบพุ่งจรวด	2	ใบงานที่ 2
14	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ - การจับโคมเตะขา - การจับโคมก้มหน้าเตะขา 2. การลอยตัวแบบพุ่งจรวด 1 - 2 เมตร	2	
15	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ - การจับโคมเตะขา 12 เมตร - การจับโคมก้มหน้าเตะขา 2. การลอยตัวแบบต่างๆ - ปลาตาวคว่ำ - ปลาตาวหงาย - พุ่งจรวด 3. ทบทวนการดำน้ำ	2	
16	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนทักษะการดำน้ำ ลอยตัวท่าปลาตาวคว่ำ ปลาตาวหงาย และการเตะเท้าท่าฟรีสไตล์ ประเมิน 1. การดำน้ำนาน 10 วินาที 2. การลอยตัวท่าปลาตาวคว่ำนาน 10 วินาที 3. การลอยตัวท่าปลาตาวหงายนาน 10 วินาที	2	
17	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนทักษะการพุ่งจรวด และการเตะเท้าท่าฟรีสไตล์ ประเมิน (ต่อ) 1. การพุ่งจรวด (streamline) 2. การจับโคมเตะขาท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร		

ลำดับ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
18	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. เกมในน้ำ	2	
ทักษะว่ายน้ำ กลุ่มที่ 2				
10	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 กีฬาวว่ายน้ำ กลุ่มที่ 2 1. การสร้างความคุ้นเคยในน้ำ 2. การจับโปมเตะขา หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1. ฝึกระเบียบการเข้าแถวและการเดินแถว(ปฏิบัติทุกครั้ง)	2	
11	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การดำน้ำ 2. การลอยตัวแบบพุ่งจรวด 3. การจับโปมเตะขา	2	
12	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ - การจับโปมเตะขา - การจับโปมหมุนแขน - การหายใจ 2. การดำน้ำนาน 15 – 20 วินาที	2	
13	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ - การจับโปมเตะขา - การจับโปมเตะขาหมุนแขน - การจับโปมเตะขาหมุนแขนปิดหน้าหายใจ 2. การกระโดดน้ำ	2	ใบงานที่ 2
14	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การจับโปมว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร 2. การลอยตัวหงาย 3. การลอยตัวแบบเต่า 4. การลอยตัวน้ำลึก	2	
15	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนจับโปมว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร 2. การจับโปมเตะเท้าท่ากรรเชียง 3. การลอยตัวน้ำลึก 10 วินาที	2	

ลำดับ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
16	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนการลอยตัวแบบเต่า และจับโพงมเตะเท้าฟรีสไตล์ ประเมิน 1. การลอยตัวแบบเต่า 2. จับโพงมว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร	2	
17	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนการลอยตัวน้ำลึก จับโพงมเตะเท้าท่ากรรเชียง และว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ ประเมิน 1. ลอยตัวน้ำลึก 10 วินาที 2. การจับโพงมเตะเท้าท่ากรรเชียง 3. ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 6 เมตร	2	
18	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. เกมในน้ำ	2	
ทักษะว่ายน้ำ กลุ่มที่ 3				
10	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ทักษะว่ายน้ำ กลุ่มที่ 3 1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ - การเตะขาฟรีสไตล์ - การหมุนแขน - การหายใจ 2. การดำน้ำ หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 กิจกรรมเสริมหลักสูตร 1. ฝึกระเบียบการเข้าแถว และการเดินแถว (ปฏิบัติทุกครั้ง)	2	
11	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 2. การลอยตัวน้ำลึก 20 วินาที	2	
12	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 2. การลอยตัวน้ำลึก 30 วินาที 3. การว่ายน้ำท่ากรรเชียง - การลอยตัวหงาย - การเตะขาท่ากรรเชียง	2	

ลำดับคำ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
13	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 2. การว่ายน้ำท่ากรรเชียง - การลอยตัวหงาย - การเตะขาท่ากรรเชียง - การหมุนแขน	2	ใบงานที่ 2
14	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 2. การว่ายน้ำท่ากรรเชียง 3. การลอยตัวน้ำลึก	2	
15	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนการว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร 2. ทบทวนการว่ายน้ำท่ากรรเชียง 3. ทบทวนการลอยตัว	2	
16	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนการลอยตัวน้ำลึก และการว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ ประเมิน 1. การลอยตัวน้ำลึก 20 วินาที 2. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร	2	
17	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	- ทบทวนจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียง ประเมิน 1. จับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียง 12 เมตร	2	
18	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. เกมในน้ำ	2	

โรงเรียนสาธิตแห่งมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ศูนย์วิจัยและพัฒนาการศึกษา
 โครงการสอนระยะยาวกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา)
 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคปลาย

สัปดาห์	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	เนื้อหา	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
1	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 กีฬากรีฑา 1. ปฐมนิเทศ 2. การเคลื่อนไหวขั้นพื้นฐาน 3. การบริหารร่างกาย 4. การเดิน - วิ่งเพื่อสุขภาพ 5. การวัดและการประเมินผล	2	
2	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. กระโดดยกเข่าสลับขา(Hop) 2. การควมม้า 3. การกระโดดเขย่งเท้า	2	
3	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การวิ่งซิกแซกอ้อมหลัก 2. การวิ่งทางตรง 10 เมตร 3. การวิ่งถอยหลัง 10 เมตร	2	
4	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การวิ่งกลับตัว 10 เมตร 2. การวิ่งระยะทาง 50 เมตร	2	ใบงานที่ 4
5	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การวิ่งข้ามรั้ว 10 เมตร 2. การกระโดดขาเดียวข้ามสิ่งกีดขวาง 3. การกระโดดสองขาข้ามสิ่งกีดขวาง	2	
6	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนการวิ่งข้ามรั้ว 2. การวิ่งทางโค้ง	2	
7	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนการวิ่งทางโค้ง 2. การวิ่งผลัด (รับ-ส่งไม้ผลัด)	2	

ลำดับ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
8	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนท่าทางในการวิ่งแบบต่างๆ 2. ประเมิน - วิ่ง 50 เมตร - วิ่งกลับตัวไปและกลับ 10 เมตร	2	
9	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนทักษะวิ่งข้ามรั้ว 50 เมตร 2. ประเมิน - วิ่งข้ามรั้ว 50 เมตร	2	
10	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 ทักษะกีฬา 1. การบริหารร่างกาย 2. การเคลื่อนไหวขั้นพื้นฐาน 3. การเดิน – วิ่งเพื่อสุขภาพและเพื่อการแข่งขัน 4. การรับ – ส่งจานร่อน 5. การรับ-ส่งห่วงยางแนวตั้งและแนวนอน	2	
11	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การรับ - ส่งลูกเทนนิส 2. การรับ - ส่งแชร์บอล 3. การส่งลูกแชร์บอลสองมือระดับอก	2	
12	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การส่งลูกแชร์บอลสองมือเหนือศีรษะ 2. การส่งลูกแชร์บอลกระดอนพื้น 3. การยิงประตูลงตะกร้า	2	
13	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การเล่นเกม หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 กีฬาและการละเล่น อาเซียน - ประเทศอินโดนีเซีย (บิงโก)	2	
14	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. ทบทวนทักษะต่างๆ 2. ประเมิน - การรับส่งลูกแชร์บอลระยะ 3 เมตร - การยิงประตูลงตะกร้าระยะ 3 เมตร	2	

ลำดับ	สาระ มาตรฐาน และตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	หมายเหตุ
15	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	1. การหยุดลูกฟุตบอล 2. การเตะฟุตบอลด้วยข้างเท้าด้านใน 3. การเตะฟุตบอลด้วยหลังเท้า 4. การเตะลูกโค้ง	2	ใบงานที่ 3
16	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1	1. การทุ่มบอล 2. การเลี้ยงบอล 3. การเป็นผู้รักษาประตู	2	
17	พ 4.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 การทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ประกอบด้วย 1. ดัดข้อมือ 2. ลูก-นั่ง 30 วินาที 3. ยืนกระโดดไกล 4. นั่งงอตัวไปข้างหน้า 1. ทบพวณทักษะต่างๆ 2. การเล่นเกม	2	
18	พ 4.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2 พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 การทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ประกอบด้วย 1. วิ่งเก็บของ 2. วิ่งระยะ 50 เมตร 1. ประเมิน - การรับ-ส่งลูกฟุตบอลระยะ 3 เมตร - การเตะบอลตรงตามเป้าหมายระยะ 3 เมตร - การเลี้ยงบอลไป - กลับ ระยะ 10 เมตร หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 กีฬาไทย - เสือกินวัว	2	

การจัดการเรียนรู้

วิธีการสอน

1. การปฏิบัติ
2. การอธิบายและสาธิต
3. การออกคำสั่ง
4. การบรรยาย
5. การประเมิน

วิธีเรียน

1. การเรียนแบบแข่งขัน
เป็นรายบุคคล , กลุ่มเล็ก , กลุ่มใหญ่
2. การเรียนเป็นรายบุคคล
เป็นการแก้ไขทักษะในแต่ละบุคคล
3. การเรียนด้วยตนเอง
เป็นการฝึกทักษะของนักเรียนแต่ละคน
4. การเรียนแบบร่วมมือ
เป็นรายบุคคล , กลุ่มเล็ก , กลุ่มใหญ่

สื่อและแหล่งการเรียนรู้

1. ทักษะกีฬา ได้แก่ ลูกเทนนิส, ห่วงยาง, จานร่อน, ลูกฟุตบอล, ลูกแชร์บอล, ตะกร้า
2. กีฬากีฬา ได้แก่ หลัก, รั้ว, ไม้พลัด,
3. กีฬายืดหยุ่น ได้แก่ แคมโพลีน, รูปภาพ
4. กีฬาวายน้ำ ได้แก่ โฟม, สระว่ายน้ำ
5. ภาพประกอบการบรรยายและสาธิต
6. หนังสืออ่านประกอบ
7. อินเทอร์เน็ต

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

1. กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา)

ได้กำหนดการประเมินผลการเรียนของผู้เรียน ในระดับชั้นประถมศึกษาเป็นคะแนนเต็ม 100 คะแนน ดังนี้

ระหว่างภาค Formative				กลาง/ปลายภาค Summative	สรุป
K ความรู้	P ทักษะกระบวนการ	A เจตคติ	พฤติกรรม การเรียนรู้	ทดสอบทักษะ	คะแนนเต็ม
20	40	10	10	20	100

- 1.1 ความรู้ (Knowledge) K 20 คะแนน ประเมินจาก ผลสอบหรือใบงานหรือรายงาน ตามมาตรฐานตัวชี้วัด
- 1.2 ทักษะกระบวนการ (Process) P 40 คะแนน ประเมินจาก การทดสอบทักษะกีฬา
- 1.3 เจตคติ (Attitude) A 10 คะแนน ประเมินจาก ลักษณะที่นักเรียนควรมี และฝึกปฏิบัติได้ในการเรียนวิชาพลศึกษา ดังนี้
 - 1.3.1 การเป็นผู้นำ และผู้ตาม
 - 1.3.2 การทำงานเป็นทีม
- 1.4. พฤติกรรมการเรียน 10 คะแนน ประเมินจาก ลักษณะพฤติกรรมทั่วไปในการเรียน ดังนี้
 - 1.4.1 การตั้งใจเรียน
 - 1.4.2 การแต่งกายและอุปกรณ์การเรียน
 - 1.4.2 ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรมต่างๆ

2. ประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน พิจารณาจาก 5 ด้าน ดังต่อไปนี้

ข้อที่	หัวข้อ	ตัวชี้วัด	พฤติกรรมบ่งชี้
1	ความสามารถในการสื่อสาร	1.2 มีวัฒนธรรมในการใช้ภาษา	1.2.1 ใช้ภาษาได้ถูกต้องเหมาะสมแก่โอกาส กาลเทศะ และบุคคล
2	ความสามารถในการคิด (รอบรู้)	2.1 วิเคราะห์ข้อมูลอย่างมีเหตุผล	2.1.2 อธิบายความเหมือน ความแตกต่าง ความสอดคล้อง ความขัดแย้ง ความสัมพันธ์ ลำดับความต่อเนื่องของข้อมูลได้อย่างถูกต้อง
		2.4 มีความคิดแปลกใหม่ คิดยืดหยุ่น และคิดละเอียดลออ	2.4.1 เสนอแนวคิด วิธีการ ทางเลือกที่หลากหลายด้วยการดัดแปลงความคิดเห็นเดิมหรือคิดสิ่งแปลกใหม่ที่เกิดประโยชน์
3	ความสามารถในการแก้ปัญหา	3.1 แสวงหา รวบรวม สร้าง จัดระบบ ประมวลและกลั่นกรองความรู้	3.1.2 บันทึกความรู้ วิเคราะห์ข้อมูล จากสิ่งที่เรียนรู้สรุปเป็นองค์ความรู้
4	ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต	4.1 ทำงานกลุ่มร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ	4.1.1 เป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 4.1.2 ยอมรับความคิดเห็นของผู้อื่น 4.1.3 ช่วยเหลือซึ่งกันและกัน
5	ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี	5.2 มีการจัดการเทคโนโลยีให้ยั่งยืน ด้วยวิธีที่เหมาะสม	5.2.2 ลดการใช้ทรัพยากร ใช้อย่างประหยัดและคุ้มค่า

3. ลำดับการประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน ระดับชั้นประถมศึกษา ได้ดังนี้

คุณลักษณะ / ตัวชี้วัด	ภาคต้น		ภาคปลาย
	ครั้งที่1	ครั้งที่2	ครั้งที่ 3
ข้อที่ 1 ความสามารถในการสื่อสาร 1.2 มีวัฒนธรรมในการใช้ภาษา	✓	✓	✓
ข้อที่ 2 ความสามารถในการคิด (รอบรู้) 2.1 วิเคราะห์ข้อมูลอย่างมีเหตุผล 2.4 มีความคิดแปลกใหม่ คิดยืดหยุ่นและคิดละเอียดลออ	✓	✓	✓
ข้อที่ 3 ความสามารถในการแก้ปัญหา 3.1 แสวงหา รวบรวม สร้าง จัดระบบ ประมวลและกลั่นกรองความรู้	✓	✓	✓
ข้อที่ 4 ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต 4.1 ทำงานกลุ่มร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีประสิทธิภาพ	✓	✓	✓
ข้อที่ 5 ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี 5.2 มีการจัดการเทคโนโลยีให้ยั่งยืนด้วยวิธีที่เหมาะสม	✓	✓	✓

การกำหนดการประเมินสมรรถนะสำคัญของผู้เรียน กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา(พลศึกษา) ประเมินผู้เรียนในภาคต้น 2 ครั้ง และภาคปลาย 1 ครั้ง รวมเป็น 3 ครั้ง สรุปเป็น 4 ระดับ ได้แก่ ดีเยี่ยม (3) ดี (2) ผ่าน(1) และไม่ผ่าน(0)

4. ประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์ พิจารณาจากการประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 1 ข้อที่โรงเรียน กำหนด จากตัวบ่งชี้พฤติกรรม 5 ข้อ ได้ดังนี้

ข้อที่	หัวข้อ	ตัวชี้วัด	พฤติกรรมบ่งชี้
3	มีวินัย	3.1 ปฏิบัติตามข้อตกลง ระเบียบข้อบังคับ ของครอบครัว โรงเรียนและสังคม	3.1.1 ปฏิบัติตามข้อตกลง กฎเกณฑ์ ระเบียบ ของครอบครัวโรงเรียนและสังคม
4	ใฝ่รู้ใฝ่เรียน	4.1 ตั้งใจ เพียรพยายามในการเรียนและ เข้าร่วมกิจกรรม	4.1.1 ตั้งใจเรียน
9	มีสุขนิสัยที่ดี	9.1 มีนิสัยที่ดีในการดูแลสุขภาพ	9.1.2 ออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอ เหมาะ แก่วัยและสุขภาพของตน
10	มีสุขภาพจิตดี	10.2 ใช้ความสามารถทางสติปัญญาและ ความฉลาดทางอารมณ์ได้อย่างเต็มศักยภาพ	10.2.1 เชื่อมั่นในตนเองและพึ่งพาตนเอง
11	ใฝ่สันติ	11.2 รู้เท่าทันปัญหา แก้ปัญหาและยุติความ ชัดแย้งด้วยวิธีการที่ไม่รุนแรง	11.2.1 ควบคุมอารมณ์ มีสติ ใช้เหตุผลในการ แก้ปัญหา

5. ลำดับการประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์ ระดับชั้นประถมศึกษา ดังนี้

คุณลักษณะ / ตัวชี้วัด	ภาคต้น		ภาคปลาย
	ครั้งที่1	ครั้งที่2	ครั้งที่ 3
ข้อที่ 3 มีวินัย 1.13.1 ปฏิบัติตามข้อตกลง ระเบียบข้อบังคับของครอบครัว โรงเรียนและสังคม	✓	✓	✓
ข้อที่ 4 ใฝ่รู้ใฝ่เรียน 4.1 ตั้งใจ เพียรพยายามในการเรียนและเข้าร่วมกิจกรรม	✓	✓	✓
ข้อที่ 9 มีสุขนิสัยที่ดี 9.1 มีนิสัยที่ดีในการดูแลสุขภาพ			✓
ข้อที่ 10 มีสุขภาพจิตดี 10.2 ใช้ความสามารถทางสติปัญญาและความฉลาดทางอารมณ์ ได้อย่างเต็มศักยภาพ	✓		
ข้อที่ 11 ใฝ่สันติ 11.2 รู้เท่าทันปัญหา แก้ปัญหาและยุติความขัดแย้งด้วยวิธีการที่ ไม่รุนแรง		✓	

6. การกำหนดการประเมินการอ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา) ประเมินผู้เรียนในภาคต้น 2 ครั้ง และภาคปลาย 1 ครั้ง รวมเป็น 3 ครั้ง สรุปเป็นการประเมินการอ่าน คติวิเคราะห์ และเขียนของผู้เรียน สรุปเป็น 4 ระดับ ได้แก่ ดีเยี่ยม (3) ดี (2) ผ่าน(1) และไม่ผ่าน(0)

6.1 หลักเกณฑ์และวิธีการประเมินการอ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2555

6.1.1 ขอบเขตการประเมิน

ป.1 – ป.3	ป.4 – ป.6
การอ่านจากสื่อสิ่งพิมพ์และ/หรือสื่อประเภทต่าง ๆ ที่ทำให้เกิดความเพลิดเพลิน ความรู้ ประสพการณ์และมีประเด็นให้คิดและเขียนบรรยายการถ่ายทอดจากประเด็นที่คิดด้วยภาษาที่ถูกต้องเหมาะสม เช่น อ่านสาระความรู้ที่นำเสนออย่างสนใจ นิยายเรื่องสั้น นิทาน นิยายปรัมปรา	การอ่านจากสื่อสิ่งพิมพ์และ/หรือสื่อประเภทต่าง ๆ ที่ให้ข้อมูลสาระสนเทศความรู้ประสพการณ์ที่เอื้อให้ผู้อ่านนำไปคติวิเคราะห์แสดงความคิดเห็นตัดสินใจแก้ปัญหาและถ่ายทอดโดยการเขียนเป็นความเรียงเชิงสร้างสรรค์ด้วยถ้อยคำที่ถูกต้องชัดเจน เช่น อ่านหนังสือพิมพ์ วารสาร บทความ สุทรพจน์ คำแนะนำ คำเตือน

6.1.2 ตัวชี้วัด

ป.1 – ป.3	ป.4 – ป.6
1. สามารถอ่านหาประสบการณ์จากสื่อที่หลากหลาย	1. สามารถอ่านเพื่อหาข้อมูลสารสนเทศ เสริมประสบการณ์จากสื่อประเภทต่างๆ
2. สามารถอ่านจับประเด็นสำคัญ ข้อเท็จจริง ความคิดเห็นเรื่องที่อ่าน	2. สามารถจับประเด็นสำคัญ เปรียบเทียบ เชื่อมโยงความเป็นเหตุเป็นผลจากเรื่องที่อ่าน
3. สามารถเปรียบเทียบแง่มุมต่างๆ เช่น ข้อดี ข้อเสีย ประโยชน์ โทษ ความเหมาะสม ไม่เหมาะสม	3. สามารถเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของเรื่องราว เหตุการณ์ของเรื่องที่อ่าน
4. สามารถแสดงความคิดเห็นต่อเรื่องที่อ่าน โดยมีเหตุผลประกอบ	4. สามารถแสดงความคิดเห็นต่อเรื่องที่อ่านโดยมี เหตุผลสนับสนุน
5. สามารถถ่ายทอดความคิดเห็น ความรู้สึก จากเรื่องที่อ่านโดยการเขียน	5. สามารถถ่ายทอดความเข้าใจ ความคิดเห็น คุณค่าจากเรื่องที่อ่านโดยการเขียน

สรุปผลการเรียนเทียบกับเกณฑ์ 8 ระดับ

คะแนน	ระดับผลการเรียน	ระดับคุณภาพ
80 - 100	4.0	ดีเยี่ยม
75 - 79.99	3.5	ดีมาก
70 - 74.99	3.0	ดี
65 - 69.99	2.5	ค่อนข้างดี
60 - 64.99	2.0	ปานกลาง
55 - 59.99	1.5	พอใช้
50 - 54.99	1.0	ผ่านเกณฑ์ขั้นต่ำ
0 - 49.99	0	ไม่ผ่านเกณฑ์

เครื่องมือที่ใช้ในการวัดและประเมินผล

1. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินคุณลักษณะ และทักษะกระบวนการ ได้แก่ การสังเกตพฤติกรรมของผู้เรียน
2. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผลสอบ ได้แก่ แบบฝึกประเมินทักษะกีฬา
3. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผลงาน ได้แก่ ใบงาน การอ่าน คติวิเคราะห์และเขียน
4. เครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ได้แก่ แบบทดสอบและเกณฑ์มาตรฐานสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ สำนักงานวิทยาศาสตร์การกีฬา กรมพลศึกษา กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา พ.ศ. 2555 มี 6 รายการ

- | | | |
|------------------------|-----------------------|---------------------|
| 1. ดัชนีมวลกาย | 2. ลูก-นั่ง 30 วินาที | 3. ยืนกระโดดไกล |
| 4. นั่งงอตัวไปข้างหน้า | 5. วิ่งเก็บของ | 6. วิ่งระยะ 50 เมตร |

การวัดและประเมินผลกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา)ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคต้น

การประเมินผลการเรียนรู้ การประเมินผลการเรียนของผู้เรียน กำหนดคะแนนเต็ม 100 คะแนน

คะแนนระหว่างภาคการเรียน: (Formative 80 คะแนน) Kความรู้ 20 คะแนน Pทักษะ 40 คะแนน Aเจตคติ 10 คะแนน พฤติกรรมการเรียน 10 คะแนน:

คะแนนหลังการเรียน (Summative 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 1 ก่อนกลางภาค	คุณลักษณะ	ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 2 กลางภาค	คุณลักษณะ
พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น เติมคำให้สมบูรณ์ ทำการอบอุ่นร่างกาย 20 คะแนน	ข้อที่ 1 รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 1 - จับคู่ข้อความ ความหมายของสมรรถภาพ 20 คะแนน	ข้อที่ 2 คิดอย่างมี วิจารณญาณ
พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - ม้วนหลัง 10 คะแนน - หกกบ 10 คะแนน - สะพานโค้ง 10 คะแนน - หกสามเส้า 10 คะแนน		พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 1 -การดำน้ำนาน 10 วินาที 10 คะแนน -การลอยตัวท่าปลาตัวคว่ำ 10 คะแนน -การลอยตัวท่าปลาตัวหงาย 10 คะแนน -การพุ่งจรวด 6 เมตร 10 คะแนน	
พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน		พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน	
	พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน			พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน	
	ก่อนกลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - การต่อตัว 2 คน 20 คะแนน			กลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 1 -การจับโม่เตะขาทำฟรีสไตล์ 20 คะแนน	
	อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน			อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน	

การวัดและประเมินผลกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา) ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคต้น

การประเมินผลการเรียนรู้ การประเมินผลการเรียนของผู้เรียน กำหนดคะแนนเต็ม 100 คะแนน

คะแนนระหว่างภาคการเรียน: (Formative 80 คะแนน) Kความรู้ 20 คะแนน Pทักษะ 40 คะแนน Aเจตคติ 10 คะแนน พฤติกรรมการเรียน 10 คะแนน:

คะแนนหลังการเรียน (Summative 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 1 ก่อนกลางภาค	คุณลักษณะ	ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 2 กลางภาค	คุณลักษณะ
พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น เติมคำให้สมบูรณ์ ทำการอบอุ่นร่างกาย 20 คะแนน	ข้อที่ 1 รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 2 - จับคู่ข้อความ ความหมายของสมรรถภาพ 20 คะแนน	ข้อที่ 2 คิดอย่างมี วิจารณญาณ
พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - ม้วนหลัง 10 คะแนน - ทกบก 10 คะแนน - สะพานโค้ง 10 คะแนน - ทกสามเส้า 10 คะแนน		พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 2 - การลอยตัวแบบเต่า 10 คะแนน - การจับโฟมว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 10 คะแนน - การลอยตัวน้ำลึก 10 วินาที 10 คะแนน - การจับโฟมเตะขาท่ากรรเชียง 10 คะแนน	
พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน		พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน	
	พฤติกรรมการเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน			พฤติกรรมการเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน	
	ก่อนกลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - การต่อตัว 2 คน 20 คะแนน			กลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 2 - การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 20 คะแนน	
	อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน			อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน	

การวัดและประเมินผลกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา) ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคต้น

การประเมินผลการเรียนรู้ การประเมินผลการเรียนของผู้เรียน กำหนดคะแนนเต็ม 100 คะแนน

คะแนนระหว่างภาคการเรียน: (Formative 80 คะแนน) Kความรู้ 20 คะแนน Pทักษะ 40 คะแนน Aเจตคติ 10 คะแนน พฤติกรรมการเรียน 10 คะแนน:

คะแนนหลังการเรียน (Summative 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 1 ก่อนกลางภาค	คุณลักษณะ	ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 2 กลางภาค	คุณลักษณะ
พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น เติมคำให้สมบูรณ์ ทำการอบอุ่นร่างกาย 20 คะแนน	ข้อที่ 1 รักชาติ ศาสน์ กษัตริย์	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 3 - จับคู่ข้อความ ความหมายของสมรรถภาพ 20 คะแนน	ข้อที่ 2 คิดอย่างมี วิจารณญาณ
พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - ม้วนหลัง 10 คะแนน - หกกบ 10 คะแนน - สะพานโค้ง 10 คะแนน - หกสามเส้า 10 คะแนน		พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 3 -การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 20 คะแนน -การลอยตัวน้ำลึก 20 วินาที 20 คะแนน	
พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน		พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน	
	พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน			พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน	
	ก่อนกลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะยืดหยุ่น - การต่อตัว 2 คน 20 คะแนน			กลางภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะว่ายน้ำ กลุ่ม 3 -การจับโคมว่ายน้ำท่ากรรเชียง 20 คะแนน	
	อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน			อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน	

การวัดและประเมินผลกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา (พลศึกษา)ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ภาคปลาย

การประเมินผลการเรียนรู้ การประเมินผลการเรียนของผู้เรียน กำหนดคะแนนเต็ม 100 คะแนน

คะแนนระหว่างภาคการเรียน: (Formative 80 คะแนน) Kความรู้ 20 คะแนน Pทักษะ 40 คะแนน Aเจตคติ 10 คะแนน พฤติกรรมการเรียน 10 คะแนน:

คะแนนหลังการเรียน (Summative 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 1 ก่อนปลายภาค	คุณลักษณะ	ตัวชี้วัด	หัวข้อ	ครั้งที่ 2 ปลายภาค	คุณลักษณะ
พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะกีฬา - ทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อความที่ถูกต้อง และ เครื่องหมายผิดหน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง ทักษะว่ายน้ำ 20 คะแนน	ข้อที่ 3 คิดอย่าง สร้างสรรค์	พ 3.1 ป.2/1 พ 3.1 ป.2/2	K ความรู้ (20 คะแนน)	ทักษะกรีฑา - ข้อสอบเลือกตอบ 20 คะแนน	ข้อที่ 4 ใฝ่รู้ใฝ่เรียน
พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะกีฬา -การรับส่งลูกแชร์บอล 10 คะแนน -การยิงประตูลงตะกร้า 10 คะแนน -การเตะบอลและหยุดบอลกับคู่ 10 คะแนน -การเตะบอลตรงเป้าหมาย 10 คะแนน		พ 3.2 ป.2/1 พ 3.2 ป.2/2	P ทักษะ (40 คะแนน)	ทักษะกรีฑา -การวิ่ง 50 เมตร 20 คะแนน -การวิ่งข้ามรั้ว 50 เมตร 20 คะแนน	ข้อที่ 9 ทำงานเป็น ทีมและสร้าง เครือข่ายได้
พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน		พ 4.1 ป.2/1	A เจตคติ (10 คะแนน)	- การเป็นผู้นำและผู้ตามที่ดี 5 คะแนน - การทำงานเป็นทีม 5 คะแนน	
	พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน			พฤติกรรมกรเรียน (10 คะแนน) * เลือกครั้งละ 2 ข้อ	- การตั้งใจเรียน 5 คะแนน - การแต่งกายและอุปกรณ์ 5 คะแนน - ให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม 5 คะแนน	
	ก่อนปลายภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะกีฬา - การเลี้ยงบอลไป – กลับ 20 คะแนน			ปลายภาค ทดสอบทักษะ (20 คะแนน)	ทักษะกรีฑา -การวิ่งกลับตัวไป-กลับ 20 คะแนน	
	อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ใบงาน/ข้อสอบ 10 คะแนน			อ่าน คติวิเคราะห์ และเขียน	ประเมิน 3 ครั้ง สรุปเป็น 4 ระดับ ได้แก่ ดีเยี่ยม (3) ดี (2) ผ่าน (1) ไม่ผ่าน (0)	

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย																																																																																			
ทักษะ ยืดหยุ่น	<p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. ม้วนหลัง</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <p>1.1 ทำเตรียมพร้อมถูกต้อง</p> <p>1.2 การวางมือถูกต้อง</p> <p>1.3 การจัดระเบียบร่างกายถูกต้อง</p> <p>1.4 ม้วนตัวได้ถูกวิธี</p> <p>1.5 การยืนทรงตัวถูกต้อง</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 5 ลักษณะ 10 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 4 ลักษณะ 8 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 3 ลักษณะ 6 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 2 ลักษณะ 4 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 1 ลักษณะ 2 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติไม่ถูกต้อง 0 คะแนน</p> <p>2. ทกบ</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <p>2.1 ทำเตรียมพร้อมถูกต้อง</p> <p>2.2 การวางมือถูกต้อง</p> <p>2.3 การลงสู่พื้นถูกต้อง</p> <p>2.4 การจัดระเบียบร่างกายในการทรงตัวถูกต้อง</p> <p>2.5 การยืนทรงตัวถูกต้อง</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 5 ลักษณะ 10 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 4 ลักษณะ 8 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 3 ลักษณะ 6 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 2 ลักษณะ 4 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 1 ลักษณะ 2 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติไม่ถูกต้อง 0 คะแนน</p> <p>3. สะพานโค้ง</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <p>3.1 ทำเตรียมพร้อมถูกต้อง</p> <p>3.2 การวางมือถูกต้อง</p> <p>3.3 การลงสู่พื้นถูกต้อง</p> <p>3.4 การจัดระเบียบร่างกายในการทรงตัวถูกต้อง</p> <p>3.5 การยืนทรงตัวถูกต้อง</p>	<p>ทักษะ กีฬา</p> <p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. การรับส่งลูกแฮร์บอล ระยะ 3 เมตร จำนวน 10 ครั้ง</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <table border="0"> <tr><td>ได้</td><td>10 ครั้ง</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>9 ครั้ง</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>8 ครั้ง</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>7 ครั้ง</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>6 ครั้ง</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>5 ครั้ง</td><td>5 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>4 ครั้ง</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>3 ครั้ง</td><td>3 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>2 ครั้ง</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>1 ครั้ง</td><td>1 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง</td><td></td><td>0 คะแนน</td></tr> </table> <p>2. การยิงประตูลงตะกร้า ระยะห่าง 3 เมตร จำนวน 10 ครั้ง</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <table border="0"> <tr><td>ได้</td><td>10 ครั้ง</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>9 ครั้ง</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>8 ครั้ง</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>7 ครั้ง</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>6 ครั้ง</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>5 ครั้ง</td><td>5 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>4 ครั้ง</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>3 ครั้ง</td><td>3 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>2 ครั้ง</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>1 ครั้ง</td><td>1 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง</td><td></td><td>0 คะแนน</td></tr> </table> <p>3. การเตะบอลและหยุดบอลกับคู่ระยะทาง 3 เมตร จำนวน 10 ครั้ง</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <table border="0"> <tr><td>ได้</td><td>10 ครั้ง</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>9 ครั้ง</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>8 ครั้ง</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>7 ครั้ง</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>6 ครั้ง</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้</td><td>5 ครั้ง</td><td>5 คะแนน</td></tr> </table>	ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน	ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน	ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน	ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน	ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน	ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน	ได้	4 ครั้ง	4 คะแนน	ได้	3 ครั้ง	3 คะแนน	ได้	2 ครั้ง	2 คะแนน	ได้	1 ครั้ง	1 คะแนน	ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง		0 คะแนน	ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน	ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน	ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน	ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน	ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน	ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน	ได้	4 ครั้ง	4 คะแนน	ได้	3 ครั้ง	3 คะแนน	ได้	2 ครั้ง	2 คะแนน	ได้	1 ครั้ง	1 คะแนน	ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง		0 คะแนน	ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน	ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน	ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน	ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน	ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน	ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน
ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน																																																																																				
ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน																																																																																				
ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน																																																																																				
ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน																																																																																				
ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน																																																																																				
ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน																																																																																				
ได้	4 ครั้ง	4 คะแนน																																																																																				
ได้	3 ครั้ง	3 คะแนน																																																																																				
ได้	2 ครั้ง	2 คะแนน																																																																																				
ได้	1 ครั้ง	1 คะแนน																																																																																				
ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง		0 คะแนน																																																																																				
ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน																																																																																				
ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน																																																																																				
ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน																																																																																				
ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน																																																																																				
ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน																																																																																				
ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน																																																																																				
ได้	4 ครั้ง	4 คะแนน																																																																																				
ได้	3 ครั้ง	3 คะแนน																																																																																				
ได้	2 ครั้ง	2 คะแนน																																																																																				
ได้	1 ครั้ง	1 คะแนน																																																																																				
ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง		0 คะแนน																																																																																				
ได้	10 ครั้ง	10 คะแนน																																																																																				
ได้	9 ครั้ง	9 คะแนน																																																																																				
ได้	8 ครั้ง	8 คะแนน																																																																																				
ได้	7 ครั้ง	7 คะแนน																																																																																				
ได้	6 ครั้ง	6 คะแนน																																																																																				
ได้	5 ครั้ง	5 คะแนน																																																																																				

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย
	<p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 5 ลักษณะ 10 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 4 ลักษณะ 8 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 3 ลักษณะ 6 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 2 ลักษณะ 4 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 1 ลักษณะ 2 คะแนน</p> <p>ปฏิบัติไม่ถูกต้อง 0 คะแนน</p>		<p>ได้ 4 ครั้ง 4 คะแนน</p> <p>ได้ 3 ครั้ง 3 คะแนน</p> <p>ได้ 2 ครั้ง 2 คะแนน</p> <p>ได้ 1 ครั้ง 1 คะแนน</p> <p>ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง 0 คะแนน</p>
4. ทักษะสามเส้า			4. การเตะบอลตรงเป้าหมายระยะ 3 เมตร จำนวน 10 ครั้ง
	<p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p>		<p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p>
4.1 ท่าเตรียมพร้อมถูกต้อง			ได้ 10 ครั้ง 10 คะแนน
4.2 การวางมือถูกต้อง			ได้ 9 ครั้ง 9 คะแนน
4.3 การลงสู่พื้นถูกต้อง			ได้ 8 ครั้ง 8 คะแนน
4.4 การจัดระเบียบร่างกายในการทรงตัวถูกต้อง			ได้ 7 ครั้ง 7 คะแนน
4.5 การยืนทรงตัวถูกต้อง			ได้ 6 ครั้ง 6 คะแนน
ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 5 ลักษณะ 10 คะแนน			ได้ 5 ครั้ง 5 คะแนน
ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 4 ลักษณะ 8 คะแนน			ได้ 4 ครั้ง 4 คะแนน
ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 3 ลักษณะ 6 คะแนน			ได้ 3 ครั้ง 3 คะแนน
ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 2 ลักษณะ 4 คะแนน			ได้ 2 ครั้ง 2 คะแนน
ปฏิบัติได้ถูกต้องครบ 1 ลักษณะ 2 คะแนน			ได้ 1 ครั้ง 1 คะแนน
ปฏิบัติไม่ถูกต้อง 0 คะแนน			ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง 0 คะแนน

	<p>สอบทักษะ 20 คะแนน</p>		<p>สอบทักษะ 20 คะแนน</p>
1. การต่อตัว 2 คน			1. การเลี้ยงบอลไป – กลับ ระยะ 10 เมตร
	<p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ ใช้การจับเวลา</p>		<p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ ใช้การจับเวลา</p>
ใช้เวลา 10 วินาที 20 คะแนน			ใช้เวลา 12 วินาที 20 คะแนน
ใช้เวลา 9 วินาที 18 คะแนน			ใช้เวลา 13 วินาที 18 คะแนน
ใช้เวลา 8 วินาที 16 คะแนน			ใช้เวลา 14 วินาที 16 คะแนน
ใช้เวลา 7 วินาที 14 คะแนน			ใช้เวลา 15 วินาที 14 คะแนน
ใช้เวลา 6 วินาที 12 คะแนน			ใช้เวลา 16 วินาที 12 คะแนน
ใช้เวลา 5 วินาที 10 คะแนน			ใช้เวลา 17 วินาที 10 คะแนน
ใช้เวลา 4 วินาที 8 คะแนน			ใช้เวลา 18 วินาที 8 คะแนน
ใช้เวลา 3 วินาที 6 คะแนน			ใช้เวลา 19 วินาที 6 คะแนน
ใช้เวลา 2 วินาที 4 คะแนน			ใช้เวลา 20 วินาที 4 คะแนน
ใช้เวลา 1 วินาที 2 คะแนน			ใช้เวลา 21 วินาที 2 คะแนน
ใช้เวลาน้อยกว่า 1 วินาที 0 คะแนน			ใช้เวลามากกว่า 22 วินาที 0 คะแนน

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย																																																																																																																																																																				
ทักษะ ว่ายน้ำ กลุ่มที่ 1	<p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. การดำน้ำนาน 10 วินาที</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <table border="0"> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 10 วินาที</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 9 วินาที</td><td>9</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 8 วินาที</td><td>8</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 7 วินาที</td><td>7</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 6 วินาที</td><td>6</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 5 วินาที</td><td>5</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 4 วินาที</td><td>4</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 3 วินาที</td><td>3</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 2 วินาที</td><td>2</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน 1 วินาที</td><td>1</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ดำน้ำได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที</td><td>0</td><td>คะแนน</td></tr> </table> <p>2. การลอยตัวปลาตาวคว่ำ 10 วินาที</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <table border="0"> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที</td><td>9</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที</td><td>8</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที</td><td>7</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที</td><td>6</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที</td><td>5</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที</td><td>4</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 3 วินาที</td><td>3</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 2 วินาที</td><td>2</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 1 วินาที</td><td>1</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที</td><td>0</td><td>คะแนน</td></tr> </table> <p>3. การลอยตัวปลาตาวหงาย 10 วินาที</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการลอยตัวปลาตาวหงาย แขนตรง ขาตรง แหงนหน้า</p> <table border="0"> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที</td><td>9</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที</td><td>8</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที</td><td>7</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที</td><td>6</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที</td><td>5</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที</td><td>4</td><td>คะแนน</td></tr> </table>	ดำน้ำได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 3 วินาที	3	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 2 วินาที	2	คะแนน	ดำน้ำได้นาน 1 วินาที	1	คะแนน	ดำน้ำได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที	0	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 3 วินาที	3	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 2 วินาที	2	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 1 วินาที	1	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที	0	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน	ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน	<p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. การวิ่ง 50 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ ใช้การจับเวลา</p> <table border="0"> <tr><td>ใช้เวลา 8 วินาที</td><td>20</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 9 วินาที</td><td>18</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 10 วินาที</td><td>16</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 11 วินาที</td><td>14</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 12 วินาที</td><td>12</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 13 วินาที</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 14 วินาที</td><td>8</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 15 วินาที</td><td>6</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 16 วินาที</td><td>4</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 17 วินาที</td><td>2</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลามากกว่า 17 วินาที</td><td>0</td><td>คะแนน</td></tr> </table> <p>2. การวิ่งข้ามรั้ว 50 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ ใช้การจับเวลา</p> <table border="0"> <tr><td>ใช้เวลา 10 วินาที</td><td>20</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 11 วินาที</td><td>18</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 12 วินาที</td><td>16</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 13 วินาที</td><td>14</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 14 วินาที</td><td>12</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 15 วินาที</td><td>10</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 16 วินาที</td><td>8</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 17 วินาที</td><td>6</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 18 วินาที</td><td>4</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลา 19 วินาที</td><td>2</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ใช้เวลามากกว่า 20 วินาที</td><td>0</td><td>คะแนน</td></tr> </table> <hr/> <p>สอบทักษะ 20 คะแนน</p> <p>1. การวิ่งกลับไป-กลับ 10 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ</p> <p>การวิ่งกลับไป-กลับจับเวลา 30 วินาที นับจำนวนครั้ง</p> <table border="0"> <tr><td>ได้ 10 ครั้ง</td><td>20</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้ 9 ครั้ง</td><td>18</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้ 8 ครั้ง</td><td>16</td><td>คะแนน</td></tr> <tr><td>ได้ 7 ครั้ง</td><td>14</td><td>คะแนน</td></tr> </table>	ใช้เวลา 8 วินาที	20	คะแนน	ใช้เวลา 9 วินาที	18	คะแนน	ใช้เวลา 10 วินาที	16	คะแนน	ใช้เวลา 11 วินาที	14	คะแนน	ใช้เวลา 12 วินาที	12	คะแนน	ใช้เวลา 13 วินาที	10	คะแนน	ใช้เวลา 14 วินาที	8	คะแนน	ใช้เวลา 15 วินาที	6	คะแนน	ใช้เวลา 16 วินาที	4	คะแนน	ใช้เวลา 17 วินาที	2	คะแนน	ใช้เวลามากกว่า 17 วินาที	0	คะแนน	ใช้เวลา 10 วินาที	20	คะแนน	ใช้เวลา 11 วินาที	18	คะแนน	ใช้เวลา 12 วินาที	16	คะแนน	ใช้เวลา 13 วินาที	14	คะแนน	ใช้เวลา 14 วินาที	12	คะแนน	ใช้เวลา 15 วินาที	10	คะแนน	ใช้เวลา 16 วินาที	8	คะแนน	ใช้เวลา 17 วินาที	6	คะแนน	ใช้เวลา 18 วินาที	4	คะแนน	ใช้เวลา 19 วินาที	2	คะแนน	ใช้เวลามากกว่า 20 วินาที	0	คะแนน	ได้ 10 ครั้ง	20	คะแนน	ได้ 9 ครั้ง	18	คะแนน	ได้ 8 ครั้ง	16	คะแนน	ได้ 7 ครั้ง	14	คะแนน
ดำน้ำได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 3 วินาที	3	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 2 วินาที	2	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน 1 วินาที	1	คะแนน																																																																																																																																																																					
ดำน้ำได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที	0	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 3 วินาที	3	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 2 วินาที	2	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 1 วินาที	1	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที	0	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 10 วินาที	10	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 9 วินาที	9	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 8 วินาที	8	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 7 วินาที	7	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 6 วินาที	6	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 5 วินาที	5	คะแนน																																																																																																																																																																					
ลอยตัวปลาตาวได้นาน 4 วินาที	4	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 8 วินาที	20	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 9 วินาที	18	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 10 วินาที	16	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 11 วินาที	14	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 12 วินาที	12	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 13 วินาที	10	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 14 วินาที	8	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 15 วินาที	6	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 16 วินาที	4	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 17 วินาที	2	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลามากกว่า 17 วินาที	0	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 10 วินาที	20	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 11 วินาที	18	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 12 วินาที	16	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 13 วินาที	14	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 14 วินาที	12	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 15 วินาที	10	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 16 วินาที	8	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 17 วินาที	6	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 18 วินาที	4	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลา 19 วินาที	2	คะแนน																																																																																																																																																																					
ใช้เวลามากกว่า 20 วินาที	0	คะแนน																																																																																																																																																																					
ได้ 10 ครั้ง	20	คะแนน																																																																																																																																																																					
ได้ 9 ครั้ง	18	คะแนน																																																																																																																																																																					
ได้ 8 ครั้ง	16	คะแนน																																																																																																																																																																					
ได้ 7 ครั้ง	14	คะแนน																																																																																																																																																																					

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย
	ลอยตัวปลาตัวได้นาน 3 วินาที 3 คะแนน ลอยตัวปลาตัวได้นาน 2 วินาที 2 คะแนน ลอยตัวปลาตัวได้นาน 1 วินาที 1 คะแนน ลอยตัวปลาตัวได้นาน น้อยกว่า 1 วินาที 0 คะแนน		ได้ 6 ครั้ง 12 คะแนน ได้ 5 ครั้ง 10 คะแนน ได้ 4 ครั้ง 8 คะแนน ได้ 3 ครั้ง 6 คะแนน ได้ 2 ครั้ง 4 คะแนน ได้ 1 ครั้ง 2 คะแนน ได้น้อยกว่า 1 ครั้ง 0 คะแนน
	<p>4. การพุ่งจรวด</p> <p>การพุ่งจรวดเตะขาทำฟรีสไตล์ ระยะทาง 6 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การเตะขา ลำตัวตรง แขนตรง ก้มหน้า</p> <p>การพุ่งจรวดเตะขาได้ 6 เมตร 10 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 5.5 เมตร 9 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 5 เมตร 8 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 4.5 เมตร 7 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 4 เมตร 6 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 3.5 เมตร 5 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 3 เมตร 4 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 2.5 เมตร 3 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 2 เมตร 2 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้ 1.5 เมตร 1 คะแนน การพุ่งจรวดเตะขาได้น้อยกว่า 1 เมตร 0 คะแนน</p>		
	<p>-----</p> <p>สอบทักษะ 20 คะแนน</p> <p>1. การจับโหมเตะขาทำฟรีสไตล์ ระยะทาง 12 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การเตะขา การหายใจ การหมุนแขน</p> <p>โดยแบ่งเป็นเกณฑ์โดยวัดระยะทางดังนี้</p> <p>การจับโหมเตะขาได้ 12 เมตร 20 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 11 เมตร 18 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 10 เมตร 16 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 9 เมตร 14 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 8 เมตร 12 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 7 เมตร 10 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 6 เมตร 8 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 5 เมตร 6 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 4 เมตร 4 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ 3 เมตร 2 คะแนน การจับโหมเตะขาได้ น้อยกว่า 3 เมตร 0 คะแนน</p>		

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย																																																																																	
ทักษะ ว่ายน้ำ กลุ่มที่ 2	<p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. การลอยตัวแบบเต่า</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการลอยตัวแบบเต่า มือกอดเข้า เข้าติดอก ก้มหน้าคางชิดอก</p> <table border="0"> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>20 วินาที</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>18 วินาที</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>16 วินาที</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>14 วินาที</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>12 วินาที</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>10 วินาที</td><td>5 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>8 วินาที</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>6 วินาที</td><td>3 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>4 วินาที</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>2 วินาที</td><td>1 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน น้อยกว่า 2 วินาที</td><td></td><td>0 คะแนน</td></tr> </table> <p>2. จับโปมว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ 12 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การเตะขา การหายใจ การหมุนแขน</p> <table border="0"> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>12 เมตร</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>11 เมตร</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>10 เมตร</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>9 เมตร</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>8 เมตร</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>7 เมตร</td><td>5 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>6 เมตร</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>5 เมตร</td><td>3 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>4 เมตร</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>3 เมตร</td><td>1 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้น้อยกว่า 3 เมตร</td><td></td><td>0คะแนน</td></tr> </table> <p>3. การลอยตัวน้ำลึก 10 วินาที</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการลอยตัว โดยไม่ให้เท้าสัมผัสพื้นและ จับขอบสระ</p> <table border="0"> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>20 วินาที</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>18 วินาที</td><td>9 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>16 วินาที</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>14 วินาที</td><td>7 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวได้นาน</td><td>12 วินาที</td><td>6 คะแนน</td></tr> </table>	ลอยตัวได้นาน	20 วินาที	10 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	18 วินาที	9 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	16 วินาที	8 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	14 วินาที	7 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	12 วินาที	6 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	10 วินาที	5 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	8 วินาที	4 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	6 วินาที	3 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	4 วินาที	2 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	2 วินาที	1 คะแนน	ลอยตัวได้นาน น้อยกว่า 2 วินาที		0 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	12 เมตร	10 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	11 เมตร	9 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	10 เมตร	8 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	9 เมตร	7 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	8 เมตร	6 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	7 เมตร	5 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	6 เมตร	4 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	5 เมตร	3 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	4 เมตร	2 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	3 เมตร	1 คะแนน	การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้น้อยกว่า 3 เมตร		0คะแนน	ลอยตัวได้นาน	20 วินาที	10 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	18 วินาที	9 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	16 วินาที	8 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	14 วินาที	7 คะแนน	ลอยตัวได้นาน	12 วินาที	6 คะแนน		
ลอยตัวได้นาน	20 วินาที	10 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	18 วินาที	9 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	16 วินาที	8 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	14 วินาที	7 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	12 วินาที	6 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	10 วินาที	5 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	8 วินาที	4 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	6 วินาที	3 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	4 วินาที	2 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	2 วินาที	1 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน น้อยกว่า 2 วินาที		0 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	12 เมตร	10 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	11 เมตร	9 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	10 เมตร	8 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	9 เมตร	7 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	8 เมตร	6 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	7 เมตร	5 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	6 เมตร	4 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	5 เมตร	3 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	4 เมตร	2 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้	3 เมตร	1 คะแนน																																																																																		
การจับโปมท่าฟรีสไตล์ได้น้อยกว่า 3 เมตร		0คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	20 วินาที	10 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	18 วินาที	9 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	16 วินาที	8 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	14 วินาที	7 คะแนน																																																																																		
ลอยตัวได้นาน	12 วินาที	6 คะแนน																																																																																		

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย
	ลอยตัวได้นาน 10 วินาที 5 คะแนน ลอยตัวได้นาน 8 วินาที 4 คะแนน ลอยตัวได้นาน 6 วินาที 3 คะแนน ลอยตัวได้นาน 4 วินาที 2 คะแนน ลอยตัวได้นาน 2 วินาที 1 คะแนน ลอยตัวได้นาน น้อยกว่า 2 วินาที 0 คะแนน 4. การจับโคมเตะขาทำกรรเชียง วิธีการให้คะแนน สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การจับโคม การเตะขา การวางศีรษะ การจับโคมเตะขาได้ 12 เมตร 10 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 11 เมตร 9 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 10 เมตร 8 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 9 เมตร 7 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 8 เมตร 6 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 7 เมตร 5 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 6 เมตร 4 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 5 เมตร 3 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 4 เมตร 2 คะแนน การจับโคมเตะขาได้ 3 เมตร 1 คะแนน การจับโคมเตะขาได้น้อยกว่า 3 เมตร 0 คะแนน		
	<hr/> สอบทักษะ 20 คะแนน 1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ ระยะทาง 6 เมตร วิธีการให้คะแนน สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การเตะขา การหมุนแขน การหายใจ ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 6 เมตร 20 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 5.5 เมตร 18 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 5 เมตร 16 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 4.5 เมตร 14 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 4 เมตร 12 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 3.5 เมตร 10 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 3 เมตร 8 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 2.5 เมตร 6 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 2 เมตร 4 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ 1.5 เมตร 2 คะแนน ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้ น้อยกว่า 1 เมตร 0 คะแนน		

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย																																																																														
ทักษะ ว่ายน้ำ กลุ่มที่ 3	<p>P ทักษะ 40 คะแนน</p> <p>1. การว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ ระยะทาง 12 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการปฏิบัติ การเตะขา การหมุนแขน การหายใจ</p> <table border="1"> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>12 เมตร</td><td>20 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>11 เมตร</td><td>18 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>10 เมตร</td><td>16 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>9 เมตร</td><td>14 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>8 เมตร</td><td>12 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>7 เมตร</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>6 เมตร</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>5 เมตร</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>4 เมตร</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>3 เมตร</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้</td><td>น้อยกว่า 3 เมตร</td><td>0 คะแนน</td></tr> </table> <p>2. การลอยตัวน้ำลึก 20 วินาที</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <p>สังเกตความถูกต้องของการลอยตัว</p> <table border="1"> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>20 วินาที</td><td>20 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>18 วินาที</td><td>18 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>16 วินาที</td><td>16 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>14 วินาที</td><td>14 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>12 วินาที</td><td>12 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>10 วินาที</td><td>10 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>8 วินาที</td><td>8 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>6 วินาที</td><td>6 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>4 วินาที</td><td>4 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>2 วินาที</td><td>2 คะแนน</td></tr> <tr><td>ลอยตัวน้ำลึกได้นาน</td><td>น้อยกว่า 2 วินาที</td><td>0 คะแนน</td></tr> </table> <hr/> <p>สอบทักษะ 20 คะแนน</p> <p>1. จับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียง 12 เมตร</p> <p>วิธีการให้คะแนน</p> <table border="1"> <tr><td>การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้</td><td>12 เมตร</td><td>20 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้</td><td>11 เมตร</td><td>18 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้</td><td>10 เมตร</td><td>16 คะแนน</td></tr> <tr><td>การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้</td><td>9 เมตร</td><td>14 คะแนน</td></tr> </table>	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	12 เมตร	20 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	11 เมตร	18 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	10 เมตร	16 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	9 เมตร	14 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	8 เมตร	12 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	7 เมตร	10 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	6 เมตร	8 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	5 เมตร	6 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	4 เมตร	4 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	3 เมตร	2 คะแนน	ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	น้อยกว่า 3 เมตร	0 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	20 วินาที	20 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	18 วินาที	18 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	16 วินาที	16 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	14 วินาที	14 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	12 วินาที	12 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	10 วินาที	10 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	8 วินาที	8 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	6 วินาที	6 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	4 วินาที	4 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	2 วินาที	2 คะแนน	ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	น้อยกว่า 2 วินาที	0 คะแนน	การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	12 เมตร	20 คะแนน	การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	11 เมตร	18 คะแนน	การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	10 เมตร	16 คะแนน	การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	9 เมตร	14 คะแนน		
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	12 เมตร	20 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	11 เมตร	18 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	10 เมตร	16 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	9 เมตร	14 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	8 เมตร	12 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	7 เมตร	10 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	6 เมตร	8 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	5 เมตร	6 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	4 เมตร	4 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	3 เมตร	2 คะแนน																																																																															
ว่ายน้ำท่าฟรีสไตล์ได้	น้อยกว่า 3 เมตร	0 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	20 วินาที	20 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	18 วินาที	18 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	16 วินาที	16 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	14 วินาที	14 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	12 วินาที	12 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	10 วินาที	10 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	8 วินาที	8 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	6 วินาที	6 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	4 วินาที	4 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	2 วินาที	2 คะแนน																																																																															
ลอยตัวน้ำลึกได้นาน	น้อยกว่า 2 วินาที	0 คะแนน																																																																															
การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	12 เมตร	20 คะแนน																																																																															
การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	11 เมตร	18 คะแนน																																																																															
การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	10 เมตร	16 คะแนน																																																																															
การจับโปมว่ายน้ำท่ากรรเชียงได้	9 เมตร	14 คะแนน																																																																															

ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (ต่อ)

กิจกรรม	ภาคต้น	กิจกรรม	ภาคปลาย
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 8 เมตร 12 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 7 เมตร 10 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 6 เมตร 8 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 5 เมตร 6 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 4 เมตร 4 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้ 3 เมตร 2 คะแนน		
	การจับโพงวายน้ำท่ากรรเชียงได้น้อยกว่า 3 เมตร 0 คะแนน		